|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2020182033 이시우** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **27주차** | **기간** | **2023.07.17~2023.07.23** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **이시우:**   * **Lock 오류 제거, enemy 회전 클라 자동 업데이트, 자동 매칭 시스템, enemy 안 움직였을 시 send 안 하도록 변경** | | | | |

1. Lock 오류 제거
   1. Disconnect 시 Lock이 unlock 되지 않은 부분이 있어 변경했다.
2. Enemy 회전 클라 자동 업데이트
   1. Enemy가 Move 상태인지 Aiming 상태인지에 따라 클라에서 자동으로 업데이트 되도록 하였다..
3. 자동 매칭 시스템
4. enemy 안 움직였을 시 send 안 하도록 변경
   1. enemy가 이전에 send한 데이터 기준 움직였을 경우에만 send하도록 했다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |